**BAB 5**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Dari video edukasi berbasis animasi 3D yang telah dirancang, dapat disimpulkan sebagai berikut:

* + 1. Proses perancangan Animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Unitymelalui beberapa tahapan produksi, yaitu; menentukan aplikasi utama yang di gunakan yaitu *Unity 3D*; memilih bantuan *software* lain sebagai aplikasi *editing* pendukung seperti, Filmora yang berguna untuk memodifikasi gambar atau video; mengumpulkan bahan-bahan yang dibutuhkan seperti karakter, ilustrasi, *background* dan *sound* yang digunakan; *Texturing*; *Animation;* *Post Processing*; *Recording*; *Compositing* (Memasukkan suara dan *backsound*); *Editing*; Video animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo ini berdurasi sekitar > 4 menit.
    2. Dalam penjelasan video animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Unity ini, suatu karakter sederhana boneka kayu yang bernama Mokujin memperagakan gerakan dasar dalam taekwondo, di setiap teknik dasar terdapat tahap cara melakukannya dengan tulisan yang muncul di saat karakter berhenti bergerak dan menjelaskan tentang teknik cara melakukannya; Terdapat banyak teknik dasar berserta nama-nama teknik dasar dengan visual yang sangat menarik dan sangat keren.

1. **Saran**

Dari penelitian yang telah dilakukan diperlukan beberapa perbaikan untuk meningkatkan perkembangan animasi yang lebih menarik lagi ke depannya. Maka dari itu ada beberapa saran yang perlu diperhatikan yaitu sebagai berikut :

1. Pada proses perancangan serta pembuatan video animasi 3D mungkin dapat dibuat dengan lebih lama dalam durasi dan memiliki animasi yang lebih realistik dan juga kompleks agar terlihat lebih nyata dan lebih menarik lagi.
2. Diharapkan agar lebih mengembangkan perencanaan efek cahaya pada objek serta pemberian warna yang lebih beragam lagi agar terlihat lebih realistis.
3. Diharapkan dalam perancangan animasi 3D lebih lanjut, agar lebih imajinatif dalam membuat desain serta dapat menerapkan efek-efek pada objek agar desain lebih tampak nyata.